

ENCUENTRA MEJORES IDEAS DE QUÉ ESTUDIAR



MISIÓN

No importa si ya tienes una opción muy clara o no tienes ninguna. Tu misión es **DISPARAR IDEAS** y ampliar tu gama actual de alternativas de carrera, definiendo un conjunto de 10 alternativas que se acercan de una u otra manera a tu perfil para que puedas empezar a definir tus tendencias personales.

PASO

1

Lee la siguiente pregunta disparadora, y de las 4 categorías que vas a ver ahí, escoge de manera intuitiva (sin pensar mucho) con cuál te vinculas más y con cuál menos.

PREGUNTA DISPARADORA

Tan solo de manera intuitiva, ¿cuál de las siguientes frases asocias más con la manera en que te gusta involucrarte e influir en las situaciones? (No pienses mucho. No hay respuestas correctas o incorrectas.)

**PENSAMIENTO
CONCRETO**

**EFFECTOS
PRÁCTICOS**

**PENSAMIENTO
ABSTRACTO**

**EFFECTOS
TRANSFORMADORES**

PASO



SECCIÓN A

Del lado izquierdo de tu **LIENZO** empieza escribiendo el título de la frase con la que más te identificaste, y ve poniendo títulos a las 4 columnas hasta que hayas escrito las 4 frases en el orden que preferiste, así como en el ejemplo de aquí abajo:

HITO: Disparador de Ideas 4 Noviembre /2024

LAS 5 TIERRAS	TÍTULO <u>Pensamiento Concreto</u>		TÍTULO <u>Efectos Prácticos</u>	
		TÍTULO <u>Pensamiento Abstracto</u>		TÍTULO <u>Efectos Transformadores</u>

LIENZO CLUSTERS

PASO



SECCIÓN B

(1/2)

Cada una de estas 4 categorías agrupa distintos programas de licenciatura (los vas a encontrar en las siguientes diapositivas).

Entra a cada una de las categorías y échale un vistazo a las carreras que incluye. Para cada una, selecciona los 5 programas más aceptables o menos desagradables para ti. Escríbelos en el lienzo debajo de cada categoría en tu orden de preferencia, así como en el ejemplo que verás en la diapositiva que sigue.

PASO



SECCIÓN B

(2/2)

HITO: Disparador de Ideas

4 Noviembre /2024

LAS 5 TIERRAS

TÍTULO Pensamiento Concreto

Matemáticas Aplicadas

Ingeniería en Animación e interactividad

Física Aplicada

Neurociencias

Ingeniería Industrial e Innovación basada en Datos

TÍTULO Pensamiento Abstracto

Traducción, Localización e Interpretación

Psicología

Lingüística Aplicada

Filosofía

Lenguas Extranjeras

TÍTULO Efectos Prácticos

Ingeniería en Innovación y Desarrollo

Mercadotecnia Digital y Publicidad

Diseño Industrial

Gastronomía

Administración e Innovación de Negocios

TÍTULO Efectos Transformadores

Diseño de Productos y Experiencias

Emprendimiento

Comunicación y Periodismo

Arquitectura

Urbanismo

LIENZO CLUSTERS

PASO

2

CARRERAS DE PENSAMIENTO CONCRETO

(1/2)

Ingeniería Industrial e Innovación
Basada en Datos

Ingeniería en Tecnologías de la
Información y Negocios Digitales

Ingeniería en Inteligencia Artificial

Matemáticas Aplicadas

Inteligencia de Negocios

Derecho

Dirección Financiera

Ingeniería Industrial para la
Dirección

Finanzas y Banca

Actuaría

PASO

2

CARRERAS DE PENSAMIENTO CONCRETO

(2/2)

Ingeniería Civil

Ingeniería en Animación
e Interactividad

Ingeniería Aeroespacial

Ingeniería en Electrónica
y Telecomunicaciones

Ingeniería Robótica

Neurociencias

Química de Alimentos

Física Aplicada

Biología

Ingeniería Biomédica

PASO

2

CARRERAS DE PENSAMIENTO ABSTRACTO

(1/1)

Ciencia Política

Filosofía

Historia

Psicología

Sociología

Estudios Latinoamericanos

Lingüística Aplicada

Lengua y Literaturas Modernas
Inglesas

Traducción Localización
e Interpretación

Lenguas Extranjeras

PASO

2

CARRERAS DE EFECTOS PRÁCTICOS

(1/2)

Gestión y Desarrollo de Negocios

Administración e Innovación
de Negocios

Comercio y Logística Internacional

Administración y
Dirección Estratégica

Gobierno y Transformación Pública

Diseño Industrial

Gastronomía

Tecnología y Producción Musical

Mercadotecnia Digital y Publicidad

Relaciones Públicas

PASO

2

CARRERAS DE EFECTOS PRÁCTICOS

(2/2)

Sustentabilidad Ambiental

Medicina

Ingeniería Aeroespacial

Ingeniería en Innovación
y Desarrollo

Nutrición y Bienestar Integral

Cultura Física y Deporte

PASO

2

CARRERAS DE EFECTOS TRANSFORMADORES (1/1)

Arquitectura

Diseño de Productos y Experiencias

Diseño Gráfico

Cinematografía

Música

Diseño de la Moda
e Industria del Vestido

Desarrollo Humano y Familiar

Pedagogía Organizacional
y Educativa

Comunicación y Periodismo

Urbanismo

Emprendimiento

PASO



De las 20 opciones de programas de licenciatura que ya seleccionaste y escribiste en tu lienzo, ahora descarta las 10 opciones de programa de estudio que sean menos afines a ti, sin importar de qué categoría sean. Así como en el siguiente ejemplo:

HITO: Disparador de Ideas

4 Noviembre /2024

LAS 5 TIERRAS

TÍTULO	Pensamiento Concreto	Pensamiento Abstracto	Efectos Prácticos	Efectos Transformadores
	Matemáticas Aplicadas		Ingeniería en Innovación y Desarrollo	
	Ingeniería en Animación e interactividad		Mercadotecnia Digital y Publicidad	
	Física Aplicada	Traducción, Localización e Interpretación	Diseño Industrial	Diseño de Productos y Experiencias
	Neurociencias	Psicología	Gastronomía	Emprendimiento
	Ingeniería Industrial e Innovación basada en Datos	Lingüística Aplicada	Administración e Innovación de Negocios	Comunicación y Periodismo
		Filosofía		Arquitectura
		Lenguas Extranjeras		Urbanismo

LIENZO CLUSTERS

DISPARADOR DE IDEAS



REFLEXIÓN

Tómate unos minutos para recoger tus sensaciones e insights de la selección final y de las opciones descartadas. Para reflexionar puedes preguntarte lo siguiente:

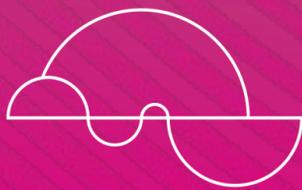
¿Tienen algo en común las opciones descartadas?

¿Por qué son más afines a tí las opciones que elegiste?

¿Qué materias de la escuela se asocian con las descartadas?

¿Qué materias de la escuela se asocian con las seleccionadas?

DISPARADOR DE IDEAS



INSIGHT INSTRUCCIÓN

Para completar tu misión, utiliza los fragmentos de enunciados de la siguiente diapositiva para construir enunciados que expresen posibles tendencias que hayas reconocido en ti.

La idea es que escojas los fragmentos que más te suenen para construir entre 3-5 enunciados completos como los que se muestran a continuación:

Me encanta la idea de diseñar experiencias significativas en el ámbito de la educación.

Suena interesante la idea de generar conocimientos prácticos en el ámbito de la educación.

No suena mal la idea de desarrollar habilidades creativas en el ámbito del arte.

Me gustaría mucho poder generar soluciones más humanas en el ámbito de la educación.

Jamás me dedicaría a generar información científica en el ámbito de las inversiones y las finanzas.

1. Me encanta la idea de
2. Me gustaría mucho poder
3. Suena interesante la idea de
4. No suena mal la idea de
5. No me atrae la idea de
6. Jamás me dedicaría a

- A. crear
- B. estudiar
- C. desarrollar
- D. aplicar
- E. utilizar
- F. provocar
- G. diseñar
- H. organizar
- I. generar

- soluciones
- △ experiencias
- ◡ situaciones
- 🌀 habilidades
- ✍️ conocimientos
- 📄 técnicas
- reflexiones
- ◻ cambios
- ◊ información

- I especializados(as)
- II significativos(as)
- III prácticos(as)
- IV creativos(as)
- V relevantes
- VI profundos(as)
- VII integrales
- VIII innovador(as)
- IX creativo(as)
- X científico(as)

en el ámbito de

- a) la sociedad en general.
- b) la ciencia.
- c) la salud humana.
- d) la tecnología.
- e) la administración y las organizaciones.
- f) el arte.
- g) el entretenimiento.
- h) la vida en el planeta.
- i) la educación.
- j) la arquitectura y la construcción.
- k) la hospitalidad.
- l) las inversiones y las finanzas.
- m) los medios de comunicación.
- n) las tecnologías de la información.
- o) las relaciones internacionales.
- p) el gobierno y la administración pública.
- q) los derechos humanos.
- r) los videojuegos y juegos de mesa.
- s) el desarrollo de software y aplicaciones.

¡FELICIDADES!

Ya completaste tu misión en el
DISPARADOR DE IDEAS.

¿Quieres seguir completando misiones
que te acerquen a tomar la mejor decisión
de qué carrera estudiar?



PROGRAMA L5T PARA ELEGIR CARRERA



(click)

¡Inscríbete aquí!



Las5Tierras

www.las5tierras.mx



Las cinco tierras